



# DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN F-JUNIOREN SPIELFESTE



BEI UNS GIBT'S JETZT  
KLEINERE TORE UND  
GRÖßERE CHANCEN.

Fußballzeit ist die beste Zeit. Erlebe den neuen Kinderfußball.

Mehr auf: [dfb.de/kinder](https://dfb.de/kinder)

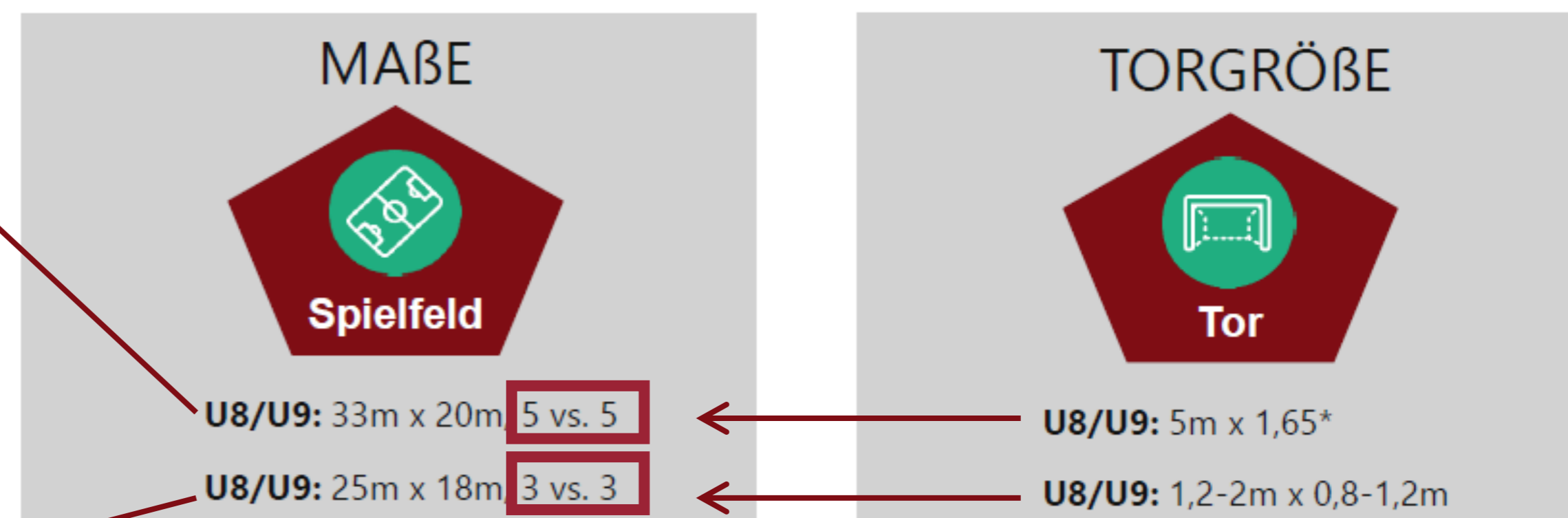
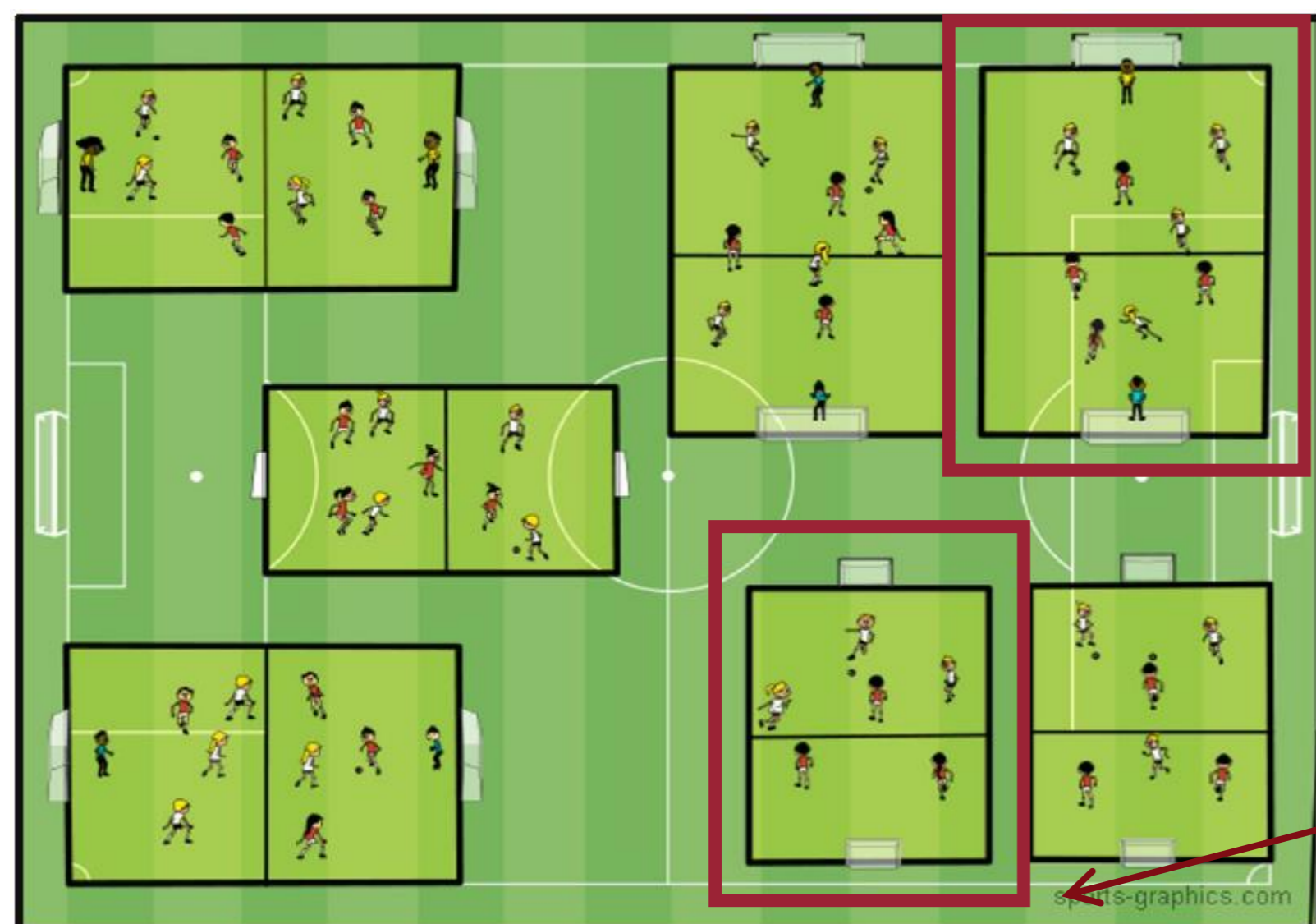




# Ablauf der Spielfeste



- | Zum Eingewöhnen: Es treffen sich jeweils 2 Teams zu einem Spielfest
- | Der KJA erstellt einen Spielfestplan (technisch im DFBnet so wie in allen anderen Altersklassen)
- | Vorgesehener Beginn ist wie bisher jeweils **freitags um 17.00 Uhr**.
- | Gespielt wird **in den neuen Spielformen** (je Spielfest mind. 2 Spielvarianten, z. B. 5 gegen 5 & 3 gegen 3)



Erinnerung: Kippsicherung bei den Jugendtoren beachten!

# Spielformen und –regeln kompakt



## I 5 gegen 5

- I 4 Feldspieler\*innen, 1 TW + 1 Rotationsspieler\*in
- I **Jugendtore** mit Torhöhenreduzierung (5m x 1,65m)
- I **Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften** nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge.
- I **Kein Anstoß** - Das torerzielende Team zieht sich in die eigene Hälfte zurück und der TW spielt auf.
- I **Kein Einwurf** - Ball auf die Linie legen und eindribbeln.
- I **Kein Abstoß/Abschlag** - TW rollt den Ball ein.
- I **Kein Eckball** - Ball auf die Linie legen und eindribbeln.

## I 3 gegen 3 bzw. 4 gegen 4

- I 3 bzw. 4 Feldspieler\*innen, Rotationsspieler\*innen
- I 2 oder 4 **Minitore** pro Spielfeld (alternativ Stangentore, falls keine Minitore vorhanden sind)
- I **Nach vorher vereinbarten Zeiten (oder nach jedem gefallenem Tor) wechseln beide Mannschaften** nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge.
- I **Kein Anstoß**, das torerzielende Team zieht sich in die eigene Hälfte zurück und das andere Team spielt auf.
- I **Kein Einwurf, Abstoß oder Eckball** – eindribbeln oder -passen

**Beispielhafte Spielzeit: 6 Runden/Durchgänge á 7 Minuten (mit jeweils 3 Minuten Tauschpause)**



# Exkurs: Torhöhenreduzierung



## I Bei der Spielform „5 gegen 5“ ist eine Torhöhenreduzierung vorzunehmen!

Eine Torhöhe von 2 Metern ist für den Einsatz bis zu den F-Junioren nicht zielführend. Für den Angreifer gilt es bisher für eine einfache Torerzielung möglichst hoch in das Tor zu schießen. Dies ist für den Torhüter demotivierend, da keine realistische Chance auf eine gelungene Parade besteht. Eine angemessene Torhöhenreduzierung ist hierbei nicht nur ein Gewinn für den Torhüter. Vorteil für die Spieler ist, dass sie nun animiert werden, näher vor das gegnerische Tor zu spielen/dribbeln, um Torschüsse aus geringerer Entfernung abzugeben. Dribbling und Zusammenspiel werden automatisch gefördert. Und auch „kleinere“ Spieler können nun auch mal Erfahrungen auf der Torhüter-Position sammeln.

Untersuchungen des FV Mittelrhein in Zusammenarbeit mit der Deutschen Sporthochschule Köln haben bestätigt, dass eine Torhöhenreduzierung von **2 Meter auf 1,65 Meter** den Anforderungen und Zielsetzungen entspricht. Mit einer mobilen Torhöhenreduzierung lässt sich dieser wesentliche Aspekt für einen altersgerechten Spiel- und Trainingsbetrieb erfüllen.

**Die Reduzierung um 35 cm kann auch mit einem „Absperiband“ vorgenommen werden.**



**Erinnerung: Kippsicherung bei den Jugendtoren beachten!**

# Organisation vor bzw. an dem Spielfesttag



- | Bitte vorher absprechen, wie viele Kinder teilnehmen und Material untereinander koordinieren, z. B. Minitore mitbringen.
- | Der Online-Spielbericht (Tipp: DFBnet App) muss vor dem Spielfest mit den teilnehmenden Kindern ausgefüllt und freigegeben werden, **bei allen Kinder muss ein Passfoto hochgeladen sein.**
- | Wenn Spielfeste an anderen Tagen, Uhrzeiten oder Spielorten stattfinden sollen, bitte untereinander absprechen und dann
  - *bis 10 Tage vor dem ursprünglichen Spielbeginn:*  
Änderungen selbst im DFBnet vornehmen (Einstieg: Ergebnismeldung, Spieldetails)
  - *ab 10 Tage vor dem ursprünglichen Spielbeginn:*  
E-Mail an Staffelleiter Dennis Spicker (**dennis.spicker@flvw.de**).



# Ideen/Anregungen zur Umsetzung der Spielfeste



- I Team A mit 10 Spieler\*innen und Team B mit 12 Spieler\*innen:  
**5 gegen 5 (Team A und B jeweils 1 Rotationsspieler\*in)**  
**4 gegen 4 (Team B mit 2 Rotationsspieler\*innen)**
  
- I Team A mit 14 Spieler\*innen und Team B mit 15 Spieler\*innen:  
**5 gegen 5 (Team A und B jeweils 1 Rotationsspieler\*in)**  
**4 gegen 4 (Team A und B jeweils 1 Rotationsspieler\*in)**  
**3 gegen 3 (Team B mit 1 Rotationsspieler\*in)**
  
- I Team A mit 6 Spieler\*innen und Team B mit 8 Spieler\*innen:  
4 Runden: **3 gegen 3 (2 Spielfelder mit 4 Teams)**  
2 Runden (Abschlussspiel): **5 gegen 5**

**Beispielhafte Spielzeit: 6 Runden/Durchgänge á 7 Minuten (mit jeweils 3 Minuten Tauschpause)**